



7. Großes Alemannia-Fußball-Sommerturnier

11.-12. Juli 2026

Turnierbestimmungen

1. Unser Turnier wird weitgehend nach den Ausführungsbestimmungen des SBFV durchgeführt. Zu beachten sind hier insbesondere AB4, Fußballspiele auf Kleinfeld; AB13, Juniorenspiele; AB14, Juniorenturniere und AB 18-Spieltage der G-, F-, und E-Jugend. Etwaige Abweichungen von diesen Ausführungsbestimmungen sind folgend aufgeführt.
2. Die Startgebühr beträgt 30,-€ pro teilnehmende Mannschaft und ist zusammen mit der Spielerliste der teilnehmenden Spieler (Name, Vorname, Geburtsdatum) spätestens 30 Minuten vor dem ersten Turnierspiel bei der Turnierleitung abzugeben. Spielberechtigt sind nur Spieler der jeweiligen Altersklasse mit Stichtag 1. Juli, also die Altersklassen der Saison 2026/27.
3. Die teilnehmenden Mannschaften spielen auf folgenden Feldgrößen:
 1. A-, B- und C-Junioren Großfeld (11er-Teams)
 2. D-Junioren Kleinfeld (7er-Teams)
 3. E-Mädchen kleinen Feldern entsprechend AB 18, 5gg5 und 3gg3 Funinho
4. Da wir dieses Turnier auch als Vorbereitungsturnier für die neue Spielzeit ansehen, besteht eine Mannschaft bei den A-, B-, C, D, und E-Junioren und Juniorinnen maximal aus der doppelten Anzahl der Spieler entsprechend der Feldgrößen, also 22 bei A-,B-, und C-Junioren,
14 bei D-Junioren
bei den G-, F- und E-JuniorInnenen entsprechend AB 18: mindestens 8, maximal 13 Spieler/innen
5. Die Spielfolge und die Spielzeiten sind aus den Turnierplänen ersichtlich.
6. Die im Turnierplan erstgenannte Mannschaft spielt von der Turnierleitung aus gesehen jeweils von links nach rechts, bzw. von ihr weg („von vorne nach hinten“), hat jeweils Anspiel und hat bei Farbgleichheit der Trikots Leibchen oder ein Alternativtrikot anzuziehen.
7. Gespielt wird auf Kunst- und/oder Echtrasen
8. Bei den Platzierungs- und Finalspielen der-Junioren und Juniorinnen (außer G, F und E) findet bei Unentschieden sofort (ohne Verlängerung) ein Penalty-Schießen statt:
 - jedes Team bestimmt drei Schützen
 - die im Turnierplan erstgenannte Mannschaft beginnt
 - der Schütze befindet sich im Mittelkreis, der Torspieler auf der Torlinie
 - sobald der Schütze den Ball erstmalig berührt und beginnt Richtung Tor zu dribbeln, läuft die Zeit und der Torspieler darf die Torlinie verlassen
 - der Schütze hat maximal 12 Sekunden Zeit zum Torabschluss zu kommen
 - dabei darf der Ball nur nach vorne, bzw. maximal parallel zur Torlinie gespielt

- werden. Nicht jedoch nach hinten.
- der Ball darf nicht abgestoppt werden und muss sich immer in Bewegung befinden.
 - der Schütze kann versuchen, den Torspieler zu umspielen oder den Ball am Torspieler vorbei ins Tor zu schießen.
 - wehrt der Torspieler den Ball von sich aus gesehen nach vorne ab, ist der Angriff vorbei
 - wehrt der Torspieler den Ball lediglich zur Seite oder in Spielrichtung des Schützen ab, und der Schütze kann erneut an den Ball gelangen, darf er den Angriff unter einhalten des Zeitlimits fortsetzen und abschließen.
 - foult der Torspieler den Schützen, muss ein anderer Spieler für das weitere Penaltyschießen ins Tor und der Penalty wird wiederholt.
 - steht es nach den ersten sechs Schützen immer noch Unentschieden, setzen weitere Schützen das Penaltyschießen solange fort, bis ein Sieger ermittelt ist.
9. Über etwaige Einsprüche entscheidet die Turnierleitung sofort nach Spielende. Mit Beginn der nächsten Spielrunde laut Turnierplan sind keine Einsprüche mehr zulässig.
 10. Alle Spiele werden gleichzeitig und zentral von der Turnierleitung an- und abgepfiffen. Bei allen Spielen außer G und F, ist das Spiel erst beendet, wenn der Schiedsrichter das entsprechende Spiel durch Pfiff explizit beendet. D.h. er kann das Signal der Turnierleitung übernehmen und auch abpfeifen, oder nach eigenem Ermessen und je nach Spielsituation, z. Bsp. erst nach Abschluss einer torgefährlichen Aktion das Spiel beenden. Ein Strafstoß wird auf jeden Fall noch ausgeführt. Bei anderen Standardsituationen wie Freistoß, Eckball oder Einwurf entscheidet der Schiedsrichter ebenfalls nach eigenem Ermessen.
 11. Für die Erstversorgung von verletzten Spielern ist jede Mannschaft selbst verantwortlich.
 12. Für Wert- und sonstige Gegenstände in den Kabinen und auf dem Sportgelände der TSV Alemannia Zähringen übernimmt der Veranstalter keine Haftung
 13. Für Einspielbälle hat jede Mannschaft selbst zu sorgen.
 14. Bringt bitte jeweils ausreichend Leibchen in einer abweichenden Farbe zum Trikot mit und checkt rechtzeitig vor Spielbeginn ob das mit der Farbunterscheidung zum Gegner passt (jeweils das erstgenannte Team im Turnierplan). Wir werden auch Leibchen bereitstellen können, aber aus Erfahrung und bei mehreren Spielen gleichzeitig kommt es so zu weniger Verzögerungen.

VIEL ERFOLG – VIEL SPASS – VIEL FAIRPLAY

Wünscht der TSV Alemannia Zähringen – Jugendfußball

Stand: 17.6.2026